

Organizacja szablonu

Organizacja szablonu

Zanurzmy si w organizacje szablonu: foldery, pliki, do których nale i jak je poprawnie obsugiwa.

- Organizacja szablonu
 - Foldery
 - Pliki miniatur
 - CSS i Sass
 - CSS
 - Sass / Compass
 - Trzcionka
 - Obraz
 - JavaScript
 - Jzyk
 - Szablon mobilny
 - Pliki
 - Pliki Szablonów
 - Arkusze stylów
 - Pliki obrazów
 - Narzdzia

Foldery

To s główne foldery motywu PrestaShp:

- Folder /*cache* zawiera wszystkie pliki tymczasowe, które s generowane i ponownie wykorzystane w celu zmniejszenia obciena serwera. Folder jest domyslnie pusty.
- Folder /*css* zawiera wszystkie pliki CSS.
 - Folder /*sass* zawiera wszystkie pliki ródowe Sass .*scss*, za nim zostan one skompilowane plikach CSS.
- Folder /*font* zawiera niezbdne pliki trzcionek.
- Folder /*img* zawiera wszystkie obrazy.
- Folder /*js* zawiera wszystkie pliki JavaScript.
- Folder /*lang* zawiera wszystkie tematy tumacze. Jego prawa dostepu powinny by ustawione na CHMOD 666 (na przykad), tak e narzdzie do tumaczenia w panelu administracyjnym moe odczytywa i zapisywa do niego.

Nastepujce foldery nie s bezporednio zwizane tematycznie, ale maj pomóc upewni si, e caa funkcja PrestaShop ma konstrukcje któa jest zgodna z szablonem:

- Folder /*mails* zawiera szablony które wysya PrestaShop (potwierdzenie zamówienia, danie chasa, powiadomienia wysyki itp.).
- Folder /*mobile* zawiera mobiln wersje motywu,
- Folder /*modules* zawiera pliki szablonu dla wielu moduów.
- Folder /*pdf* zawiera pliki szablonu dla plików PDF, które PrestaShop generuje (folder contains the template files for the PDF files that PrestaShop generates (faktury, potweirdzenie dostawy, zamówienia dostawy, itd.).

Folder root zawiera tylko pliki TPL, a take pliki miniatur *preview.jpg* .

Pliki miniatur

Plik *preview.jpg* w katalogu głównym w folderze szablonu jest miniatur która jest uywana przez selektor motywów w panelu administracyjnym PrestaShop.

Suy ona jako wizualne przypomienie tego co jest tematem, a zatem naley zrobi zrzut ekranu zamiast loga firmy.

To moe mie dowolny rozmiar - domylny motyw ma 180'445 pikseli.

Musi to by plik JPEG.

CSS i Sass

CSS

Pliki szablonu CSS s zlokalizowane w folderze `/css`.

Zaleca si, aby mie wspólny arkusz stylów dla globalnych regu CSS: `global.css`.

Nastpnie kady regulator powinien mie wasny plik CSS na przykad, `product.css` dla strony produktu.

Sass / Compass

Pliki Sass i Compass s opcjonalne: Nie trzeba uywa tych narzdzi to tworzenia plików CSS dla motywu panelu administracyjnego.

Jeli uywasz Sass i Compass radzimy umieci pliki ródowe `.scss` w temacie `/sass`, aby inni programici mogli mie dostep do motywu i atwiej mogli go przerobi.

Stamtd moesz generowa pliki CSS w folderach `/css` z plikami Sass w folderze `/sass` !

Trzcionka

Folder `/font` jest opcjonalny: Zawiera trzcionki które uywa si do tworzenia motywu.

Na przykad domyslony motyw PrestaShop uywa trzcionk Font Awesome (<http://fontawesome.github.io/Font-Awesome/>) dla responsywnych ikon i w zwizku z tym ma nastpujce pliki z folderu `/font`:

- `fontawesome-webfont.eot`
- `fontawesome-webfont.svg`
- `fontawesome-webfont.ttf`
- `fontawesome-webfont.woff`

Jeli nie tworzysz swojego szablonu z konkretnej trzcionki, lub zestawu ikon moesz pomin ten folder.

Obraz

Obrazy zwizane tematycznie powinny by przechowywane w folderze `/img`.

Mona utworzy podfolder dla lepszej organizacji. Na przykad, domylony motyw ma nastpujce podfoldery:

- `/icon` dla prostych ikon (na przykad, nie s dostpne z wybranym wymiarem czcionek).
- `/jquery` dla specyficznych obrazów jQuery. .

Mona stworzy wiecej jeli jest taka potrzeba.

JavaScript

Pliki JavaScript maj by przechowywane w folderze `/js`.

W przeciwiestwie do plików CSS, zalecamy, aby nie mie wspólnego pliku/globalnego JavaScript, ani nie powinie by pojedynczy plik za kontrolera.

Jzyk

Wszystkie pliki z tłumaczeniami powinny by przechowywane w folderze `/lang`.

Pliki powinny si nazywa po ich ISO 3166-1 alpha-2 kod z maej litery na przykad, `fr.php`.

Pliki te powny by generowane przez zintegrowane narzdzie do tłumaczenia PrestaShop (znajduje si w menu Lokalizacja/Tumaczenia).

Szablon mobilny

i Domylny motyw PrestaShop 1.6 jest w pełni responsywny, co oznacza, że dostosowuje się do każdego rodzaju ekranu. .

Twój własny motyw graficzny powinien być także responsywny! Jeśli nie jest, to powiniene stworzyć alternatywny szablon ukierunkowany na mniejsze ekrany - albo użyj/dostosowa jeden z dostępnych domylnych szablonów PrestaShop 1.5.

PrestaShop posiada w panelu administracyjnym opcje szablonu mobilnego: Na stronie Preferencje /Motywy, "Mobilne" w zakładce "Twój aktualny szablon" sekcja daje Tobie następujące możliwości: Wyczyść opcje, lub wyczyść dla smartfonów, tabletów lub obydwu z nich.

Gdy ta opcja jest włączona, to szablon który jest wyświetlany na telefonie użytkownika nie jest domylnym szablonem pulpitu, ale alternatywnym szablonem znajdującym się w folderze `/mobile`: To lepiej nadaje się do niewielkich rozmiarów ekranu, a zatem klienci doceni różnicę.

W istocie zawarto folderu `/mobile` to kolejny kompletny szablon PrestaShop: Ma taką samą ogólną strukturę pliku z własnymi `/css`, `/img` i folderami `/js`, a także z własnymi plikami szablonów.

Pliki

Pliki Szablonów

PrestaShop używa silnika szablonu Smarty dla swojego systemu szablonów. Smarty umożliwia oddzielenie treści (informacje są prezentowane) od prezentacji (sposób w jaki informacje są wyświetlane). Plik szablonu czy obojczy w pełni utworzony plik HTML.

Plik szablonu jest zbudowany z dwóch rodzajów bloków kodu:

- Kod który nie zmienia się w trakcie całego procesu renderowania HTML: Przede wszystkim zaprojektowane sekcje i niektóre niezmiennic treści (logo, menu, linki, itd.)
- Kod który ulega zmianie w zależności od kontekstu renderowanej strony: Zmienne w kodzie są zastępowane przez rzeczywiste zawartoci, który jest oczekiwany przez użytkownika w tym kontekście.

Zauważ, że można generować więcej niż tylko strony HTML ze Smarty: Pliki XML, pliki tekstu, pliki email, itd.

Zobacz na przykład stałe i zmienne bloki w `404.tpl`, kiedy wyświetlany plik szablonu PrestaShop musi wysłać komunikat o błądzie 404 Nie znaleziono strony:

```

<div>
  <div>
    
  </div>

  <h1>{ l s='This page is not available' }</h1>
  <p>
    { l s='We\'re sorry, but the Web address you\'ve entered is no longer available.' }
  </p>

  <h3>{ l s='To find a product, please type its name in the field below.' }</h3>
  <form action="{ $link->getPageLink('search') }" method="post">
    <div>
      <label for="search_query">{ l s='Search our product catalog:' }</label>
      <input id="search_query" name="search_query" type="text" />
      <button type="submit" name="Submit" value="OK">{ l s='Ok' }</button>
    </div>
  </form>

  <div>
    <a href="{ $base_dir }" title="{ l s='Home' }">{ l s='Home page' }</a>
  </div>
</div>

```

(to jest uproszczona wersja szablony pliku, którą możesz znaleźć tutaj: <https://github.com/PrestaShop/PrestaShop/blob/1.6/themes/default-bootstrap/404.tpl>)

Osoby zaznajomione z HTML (które powinny by je zamierzają zbudować szablon PrestaShop) natychmiast zauważą pewne `{ $tag_name }` tagi w zwykłej zawartości HTML. S to zmienne PrestaShop Smarty.

Istnieje tutaj kilka interesujących zmiennych:

- `{ $img_dir }` zwraca bezwzględny ścieżkę pliku w folderze `/img`.
- `{ l s='My text' }` jest specjalną metodą ciągów, które muszą być przetłumaczone. Każdy powinien być zamknięty w sposób `{ l s='...' }`.
- `{ $link->getPageLink('search') }` zwraca bezwzględny ścieżkę pliku do innego pliku szablonu, w tym przypadku do pliku `search.tpl`.
- `{ $base_dir }` zwraca bezwzględny ścieżkę pliku do katalogu głównego folderu PrestaShop – a zatem do strony głównej.

PrestaShop używa silnika Smarty 3. Możesz się dowiedzieć więcej o Smarty i jego składni tutaj: <http://www.smarty.net/docs/en/smarty.for.designers.tpl>.

Arkusze stylów

Pliki szablonów renderują do plików HTML, bez stylizacji (z wyjątkiem stylów inline, jeśli w ogóle), co oznacza, że bloki treści są wyświetlane jak szkielety, jeden blok po drugim. To gdzie arkusze stylów (pliki CSS) są użyteczne: S tutaj po to aby przededefiniować sposób w jaki bloki zawartości się wyświetlają, czasami nawet całe rozmieszczenie części strony, aby wyglądać lepiej. Czcionki, marginesy, kolumny i wiele innych aspektów projektowania można komponować za pomocą CSS.

Można tworzyć i edytować pliki CSS w dowolny sposób, upewniając się, że są przechowywane w folderze `/css`.

Zaleca się aby mieć wspólny arkusz stylów dla globalnych reguł CSS: `global.css`.

Następnie każdy z kontrolerów powinien mieć swój własny plik CSS: na przykład `product.css` dla strony produktu.

Jeśli zaczynasz z plikami arkuszy stylów domyślnego motywu, Powinno raczej zmodyfikować odpowiednie pliki w folderze `Sass /sass`, następnie wygenerować nowe pliki CSS i przechowywać go w folderze `/css`. Zapewnia to spójność plików CSS i Sass.

Oto przyklad pliku Sass:

Filename: /sass/product.scss

```
.primary_block {
  margin-bottom: 40px;
}
.top-hr{
  background: $top-line-color;
  height: 5px;
  margin: 2px 0 31px;
}
```

...która zostanie wygenerowana w tych liniach CSS:

Filename: /css/product.css

```
/* line 6, ../sass/product.scss */
.primary_block {
  margin-bottom: 40px;
}
/* line 9, ../sass/product.scss */
.top-hr {
  background: #c4c4c4;
  height: 5px;
  margin: 2px 0 31px;
}
```

Jak widzisz zmienna `$top-line-color` w pliku Sass przemienia si w warto `#c4c4c4` w renderowanym pliku CSS. Zmienne Sass w domylnym szablonie PrestaShop 1.6 s przechowywane w pliku `_theme_variables.scss`.

Pliki obrazów

Obrazy uywane przez szablon powinny by przechowywane w folderze `/img` (i podfolderze dla szczególnych przypadków, na przykad `/img/icon` dla ikon Gif `/img/jquery` dla szczególnych obrazów jQuery).

Moesz korzysta z prawie kadego rodzaju obrazu jaki chcesz podczas tworzenia projektu.

Pod wzgldem ikon PrestaShop uywa zestawu czcionek Font Awesome przechowywanym w folderze `/font`. Uywanie czcionki dla ikon ma wiele zalet:

- Pojedynczy plik dla wielu rónych ikon.
- Wiele moliwych wariantów: rozmiar, kolor, cienie, obracanie itd.
- Wywietlanie równie dobrze na wszystkich rozmiarach i rozdzielczosciach; PC, ekranach telewizorów, Retina, itd.

Narzdzia

Tak na marginesie trzeba mie solidne IDE (i jego dobr znajomo) w celu szybkiego znalezienia poszukiwanego pliku takim narzdzciem jak `grep`.

Naley równie zapozna si z narzdziami pre-kompilacji, aby uatwi sobie ycie.