

# Uywanie Bootstrap

## Uycie Bootstrap

### O Bootstrap

Bootstrap jest "elegancki, intuicyjny i mobilnie wydajny dla konstrukcji front-end i dla szybszego i atwiejszego tworzenia stron " To narzdzie sprawia, e o wiele awiej buduje si responsywne strony – to znaczy takie które adaptuj si do rozmiaru ekranu, od telefonu komórkowego do duego telewizora.

Konstrukcja Bootstrap skada si z:

- Z konwencji kodu HTML i nazewnictwa klas CSS.
- Na bazie pliku CSS (uywajc formatu LESS albo Sass) zbudowany ze zbioru zmiennych.
- JavaScript dla czciej spotykanych funkcji.

**i** Bootstrap uywa zupenie nowego sposób pracy nad stron internetow, która bdzie naprawd wykorzystywana w caych nadchodzczy projektach – nawet tych z poza PrestaShop! Zalecamy, aby zanurzy si w to:

- Oficjalna strona [official Bootstrap website](#) ma wiele punktów informacyjnych, zawiera [Getting started guide](#) (w tym kompilacje kodu [over view of how it uses CSS](#), oraz wyjanienie [its use of JavaScript](#).
- Sitepoint ma kilka darmowych artykuów i tutoriali : [Understanding Twitter Bootstrap 3](#), [Building Responsive Websites Using Twitter Bootstrap](#), albo [Twitter Bootstrap Tutorial – Handling Complex Designs](#).

### Ogólne informacje techniczne

Bootstrap wykorzystuje pewne specyficzne elementy HTML, które sprawiaj, e jest to wymóg, aby korzysta z HTML5. Naley uwaa, aby uy waciwego doctype HTML5 dla wszystkich plików szablonów! Podobnie, CSS3 jest wykorzystywany do wielu waciwoci CSS.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
...
</html>
```

Bootstrap 3 jest przeznaczony do przyjaznych mobilnych stron, od pocztku tworzenia projektu, zamiast dodawania opcjonalnych stylów mobilnych do projektu, te style s wbudowane w rdze projektu upewnij si, e dobrze si wywietla na wszystkich urzdzeniach.

W celu upewnienia si, e projekt dziaa dobrze i e touch zoom dzia zgodnie z oczekiwaniami, naley doda viewport meta tag do elementu twojego szablonu head:

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

Bootstrap sprawia, e atwiej jest zbudowa projekt responsywny, i moesz uy maego triku eby take twoje obrazy równie by responsywne, uyj do tego klas Bootstrapa `img-responsive` w klasie obrazu. Ta klasa pozwala Twoim obrazom na uycie `max-width: 100%; i height: auto;` w celu dostosowania si do elementu nadrzdnego.

```

```

### Pynny system sieci

Bootstrap używa 12-kolumnowy system sieci, dzięki której można zbudować fluid layout. Można użyć zapytania do mediów, aby wskazać punkty krytyczne w systemie sieciowym, dzięki czemu można go skalować w górę i w dół względem liczby kolumn w zależności od rozmiaru ekranu (od 480px, szerokości małych telefonów). Wic nie jest wymagane żadne zapytanie o media. Większe rozmiary ekranu są zarządzane za pomocą następujących pytań:

```
/* Small devices (tablets, 768px and up) */
@media (min-width: @screen-sm) { ... }

/* Medium devices (desktops, 992px and up) */
@media (min-width: @screen-md) { ... }

/* Large devices (large desktops, 1200px and up) */
@media (min-width: @screen-lg) { ... }
```

Bootstrap używa przedrostków klasy urządzeń do odróżniania ich rozmiarów ekranu:

- `.col-xs-...`: ekstremalnie małe dla telefonów (< 768px)
- `.col-sm-...`: małe, dla tabletów (768 px)
- `.col-md-...`: średnie, dla pulpitych (992 px)
- `.col-lg-...`: duże, dla dużych pulpitych i telewizorów (1200 px)

Na przykład:

- `col-xs-3`: 3 kolumny na telefonach.
- `col-md-4`: 4 kolumny na pulpitych.

Dla każdego urządzenia, Bootstrap również zapewnia klasy CSS, co pozwala na zmianę położenia kolumny:

- `col-size-push-col`: przesunięcie kolumny do lewej.
- `col-size-pull-col`: przesunięcie kolumny do prawej.
- `col-size-offset-col`: kolumna po pozycji według drugiej kolumny.

Na przykład:

- `col-md-push-2`: Na pulpitych, przesunąć kolumnę przez dwie kolumny w lewo.

## Bootstrap & Sass: Używanie zmiennych i wstawek

### Zmienne

Możesz skonfigurować Bootstrap poprzez edytowanie zmiennych w pliku `_variables.scss`. Na przykład:

```
@grid-columns: 12;
@grid-gutter-width: 30px;
@grid-float-breakpoint: 768px;
```

### Wstawki

**i** Wstawka pozwala tworzyć grupy deklaracji CSS, które chcesz ponownie użyć na całej swojej stronie. Na przykład:

```
@mixin border-radius($radius) {
  -webkit-border-radius: $radius;
  -moz-border-radius: $radius;
  -ms-border-radius: $radius;
  border-radius: $radius;
}

.box { @include border-radius(10px); }
```

Można zastosować zdefiniowane wstawki nowego stylu. Na przykład:

```
.wrapper {
  .make-row();
}
.content-main {
  .make-lg-column(8);
}
.content-secondary {
  .make-lg-column(3);
  .make-lg-column-offset(1);
}
```

...z następującego kodu HTML:

```
<div class="wrapper">
  <div class="content-main">...</div>
  <div class="content-secondary">...</div>
</div>
```

## Klasy Bootstrap

Bootstrap ma wiele domyślnych klas CSS, i jednocześnie PrestaShop definiuje kilka kolejnych, które pomogą Ci zbudować spójną konstrukcję.

### Klasy Pomocnicze

Klasy te są używane, kiedy projektujesz element, który wykorzystuje jedną z PrestaShop [Klas pomocniczych](#).

- `pull-left`: Dla lewego wywrotka.
- `pull-right`: Dla prawego wywrotka.
- `text-muted`: Dla szarego tekstu.
- `clearfix`: Aby zapobiec nadmiernej wielkości wywróconych bloków.
- `close`: Aby utworzyć przycisk zamykania (x).
- `caret`: Aby wskazać menu rozwijane.
- `center-block`: Aby wyrównać element.
- `show` i `hidden`: Aby pokazać/schować element.

### Klasy responsywne

Te klasy są użyteczne, aby pokazać/ukryć element w zależności od urządzenia.

- `visible-xs` / `hidden-xs`

- visible-sm / hidden-sm
- visible-md / hidden-md
- visible-lg / hidden-lg
- visible-print / hidden-print

## Nawigacja, zakadki i menu

Główne klasy dla tego kontekstu s:

- navbar i navbar-inner: Klasa pojemnika na pasek nawigacyjny.
- navbar-fixed-top: Aby przymocowa pasek nawigacyjny na górze strony.
- brand: Dla strony tytułu/nazwy sklepu.
- nav, nav-tabs i nav-pills: Na kartach nawigacji.
- btn i btn-navba: Dla przycisków.
- nav-collapse, collapse, data-toggle, data-target: Do automatycznego ukrycia /pokazania zawartoci.
- icon-th-list: Do wywietlania ikon (tylko na maych ekranach: th).

Oto przykad nawigacji z menu z prawej strony:

```
<div class="navbar navbar-fixed-top">
  <div class="navbar-inner">
    <div class="container">
      <a class="btn btn-navbar" data-toggle="collapse" data-target=".nav-collapse">
        <span class="icon-th-list"></span></a>
      <a href="#" class="brand">SiteTitle</a>
      <div class="nav-collapse collapse">
        <ul class="nav pull-right">
          <li class="active"><a href="#">Home</a></li>
          <li><a href="#">About Us</a></li>
          <li><a href="#">Contact Us</a></li>
        </ul>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

Oto przykad zakadki menu:

```
<ul class="nav nav-tabs">
  <li class="active"><a href="#">Home</a></li>
  <li><a href="#">Profile</a></li>
  <li class="dropdown">
    <a href="#" data-toggle="dropdown" class="dropdown-toggle">Messages <b class="caret"></b></a>
    <ul class="dropdown-menu">
      <li><a href="#">Inbox</a></li>
      <li><a href="#">Drafts</a></li>
      <li class="divider"></li>
      <li><a class="disabled" href="#">Trash</a></li>
    </ul>
  </li>
</ul>
```

## Tabele

Główne klasy dla tabel:

- table, table-responsive: Aby utworzy tabel i wczy przewijanie na mniejszych ekranach..
- table-striped: Aby doda zmienne to w wierszach.

- `table-bordered`: Aby doda obramowanie.
- `table-hover`: Aby doda to do wiersza, gdy mysz go okra
- `table-condensed`: Aby podzieli cellpadding na dwa (sprawia, e tabela staj bardziej zwarta).
- `success, warning, danger, etc.`: Aby zmieni kolor ta wiersza lub komórki.

### Przykadowe uycie::

```
<table class="table table-condensed table-hover">
<thead>
<tr>
<th>First Name</th>
<th>Last Name</th>
<th>Email</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr class="warning">
<td>John</td>
<td>Carter</td>
<td>johncarter@mail.com</td>
</tr>
<tr>
<td>Peter</td>
<td>Parker</td>
<td>peterparker@mail.com</td>
</tr>
<tr>
<td>John</td>
<td>Rambo</td>
<td>johnrambo@mail.com</td>
</tr>
</tbody>
</table>
```

### Panele

#### Main classes for this context:

- `panel, panel-body`: zdefiniowanie panelu.
- `panel-default, panel-primary, panel-success, panel-info, panel-warning i panel-danger`: W celu przystosowania ukadu do panelu
- `panel-heading i panel-title`: W celu dodania nagówku i tytuu w panelu.
- `panel-footer`: Aby doda stopk do panelu

#### Przykadowe wykorzystanie:

```
<div class="panel panel-default">
<div class="panel-heading">
<h1 class="panel-title">Panel Title</h1>
</div>
<div class="panel-body">
This is the content of the panel.
</div>
<div class="panel-footer clearfix">
<div class="pull-right">
<a href="#" class="btn btn-default">Go Back</a>
</div>
</div>
</div>
```

### Obrazy

- `img-rounded`: Do wywietlania obrazu z zaokrąglonymi granicami.
- `img-circle`: Aby wywietli obraz w okręgu .
- `img-thumbnail`: Aby poradzi sobie z miniaturami

### Przykładowe uycie:

```
<div class="container">
  <div class="row">
    <div class="col-xs-6">
      <div class="thumbnail">
        
        <div class="caption">
          <h3>label</h3><p>description...</p>
        </div>
      </div>
    </div>
    <div class="col-xs-6">
      <div class="thumbnail">
        
        <div class="caption">
          <h3>label</h3><p>description...</p>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

### Listy

#### Główne klasy:

- `list-unstyled`: Lista bez listy-stylu a teraz z lewym marginesem.
- `list-inline`: Lista pozioma
- `breadcrumb`: Lista pozioma dla ciekli nawigacji.
- `dl-horizontal`: Lista z dwóch wyrównanych elementów.
- `list-group`: Panel-lista jak wywietlacz.

#### Przykład Breadcrumb:

```
<ul class="breadcrumb">
  <li><a href="#">Home</a></li>
  <li><a href="#">Products</a></li>
  <li class="active">Accessories</li>
</ul>
```

#### Przykład nagówka i paragrafu:

```

<div class="list-group">
  <a href="#" class="list-group-item">
    <h4 class="list-group-item-heading">What is HTML?</h4>
    <p class="list-group-item-text">HTML stands for HyperText Markup Language.
      HTML is the main markup language for describing the structure of Web pages.</p>
  </a>
  <a href="#" class="list-group-item active">
    <h4 class="list-group-item-heading">What is Twitter Bootstrap?</h4>
    <p class="list-group-item-text">Twitter Bootstrap is a powerful front-end framework for faster
      and easier web development. It is a collection of HTML and CSS based design template.</p>
  </a>
  <a href="#" class="list-group-item">
    <h4 class="list-group-item-heading">What is CSS?</h4>
    <p class="list-group-item-text">CSS stands for Cascading Style Sheet. CSS allows you to specify
      various style properties for a given HTML element such as colors, backgrounds, fonts etc.</p>
  </a>
</div>

```

## Formy

### Główna klasa:

- `form-inline` i `form-horizontal` w elemencie `form`.
- `form-group` na `div` który grupuje `label` i `textarea`. Umożliwia automatyczną regulację rozstawu.
- `form-control` w `input`, `textarea` i `select` elementy - które normalnie mają szerokość 100%.

Pojemnik który ma `form-group` klasa zawsze potrzebuje etykiety. Aby dodać etykiety i wyświetlić je, musisz użyć klasy `sr-only`. Na przykład:

```

<div class="form-group">
  <label class="sr-only" for="exampleInput">Email address, label not visible</label>
  <input type="email" class="form-control" id="exampleInput" placeholder="Enter email">
</div>

```

Klasy, które zmieniają wygląd w zależności od stref zawartości walidacji:

- `has-warning`
- `has-error`
- `has-success`

Klasy, które umożliwiają wyświetlanie ikon w polu tekstowym:

- `glyphicon` i `form-control-feedback`
- `glyphicon-ok`
- `glyphicon-warning-sign`
- `glyphicon-remove`

Na przykład:

```

<div class="form-group has-warning">
  <label class="control-label" for="input1">Label with warning</label>
  <input type="text" class="form-control" id="input1">
  <span class="glyphicon glyphicon-warning-sign form-control-feedback"></span>
</div>

```

## Przyciski i linki

## Główne klasy:

- `btn`: Klasa bazowa dla przycisków
- `btn-default`, `btn-primary`, `btn-success`, `btn-info`, `btn-warning`, `btn-danger`, `btn-link`: Aby zmienić wygląd przycisku.
- `btn-lg`, `btn-sm` and `btn-xs`: Aby zmienić rozmiar przycisku.
- `btn-block`: Aby zmienić rozmiar elementu nadrzędnego .
- `active` i `disabled`: zmian dostępności przycisku

```
<span class="button ajax_add_to_cart_button btn btn-default disabled">
  <span>{l s='Add to cart'}</span>
</span>
<a itemprop="url" class="button lnk_view btn btn-default"
  href="{ $product.link|escape:'html':'UTF-8' }" title="{l s='View'}">
  <span>{l s='More'}</span>
</a>
<button type="submit" name="submitMessage" id="submitMessage"
  class="button btn btn-default button-medium">
  <span>{l s='Send'}<i class="icon-chevron-right right"></i></span>
</button>
```